|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_10 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_10 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.30(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 강윤우[출], 김경민[출], 김서진[출], 양준서[출], 이온유[출], 이진승[출], 전유진[출], 전현철[출], 조유빈[출], 이장원[출] |
| 교육내용 | 활동방법1 아두이노 연결하기 활동방법2 게임의 구성요소 알아보기(게임룰, 디자인, 목표) 활동방법3 좋은 게임 만들기(스토리, 난이도, 동기와 보상) 활동방법4 돌고래 경주게임 만들기 (오브젝트추가, 돌고래움직이기, 새움직이기) |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래